Изгнанный кровопийца

Внутри и снаружи благородных кругов этого мира существует вторая, тайная аристократия. Когда-то вы у вас были свои придворные в сточных канавах и гробницах, где они платили вам дань кровью, смертью и страхом… затем вы все это потеряли.

Теперь вы должны работать ради своей крови, сражаться за свою жизнь и снисходительно относиться к этим низкорожденным ублюдкам, которые отказываются обращаться с вами с подобающими почестями.

Твое место в аристократии было обеспечено, пока ты не оскорбил…

1. **Асфнал Тучный.** Вы действительно думали избежать переливания крови?
2. **Кассиопа, Леди Пустошей.** Она слышала слухи о том, что вы едите крыт и верит в них.
3. **Герцог Бларни Живущий под Грифтом.** Его слуга был съеден твоим слугой.
4. **Гарем Игги.** Они так и не нашли тело Игги, но вы были единственным, кто извлек выгоду из его смерти.
5. **Крысиный король.** Он знает, что ты смотришь на него свысока. Думаешь, ты слишком хорош, чтобы есть крыс, не так-ли?
6. **Светла, чей двор- Бескрайнее море.** Просто ты всегда казался ей немного раздражающим.

Начинаешь с d2 Знамениями и 3d6x10с. **HP:** Стойкость +d6

Способности:

Брось d8 по таблице оружия и d4 по таблице брони.

Человек ночи: все проверки жестокости имеют Сл10 ночью и Сл14 днем. Вы можете питаться только кровью. Кровь животных подходит, но человеческая лучше. Помимо этого, вы можете использовать только нечестивые свитки. Остальные наносят вам d4 урона при касании и дополнительно d10 урона если их использую против вас.

В завершение вы получаете одно из следующего:

1. **Песня во тьме.**

Ваш слух схож со слухом летучей мыши. Вы можете издавать ультразвук и быть в курсе всего, что происходит в комнате или на приличном расстоянии снаружи, даже в полной темноте.

2. **Темные силы.**

Вы начинаете с дополнительным нечестивым свитком. Проверки Хладнокровия на использование свитков имеют Сл8 ночью, но вы не можете использовать свитки в течение дня.

3. **Темный слуга.**

Вам служит верный зомби. У него характеристики обычного зомби. Он выполняет ваши команды в точности как вы скажете, а также может готовить, убираться и заваривать кровавый чай. Возможно вы захотите держать его на поводке во время отдыха, на всякий случай.

4. **Епископ тьмы.**

В ваших руках священные свитки становятся нечестивыми. Заклинания лечения наносят урон и оживляют мертвецов.

5. **Темный гурман.**

Потратив магические силы, вы можете попробовать кровь живого существа и узнать его имя, род деятельности и 1 секрет (на выбор ГМа).

6. **Темнее темного.**

Если кто-то проглотил вашу кровь, и она все еще внутри него, вы можете потратить магическую силу, чтобы он получил весь урон, предназначенный вам.